

Programme éducatif 2024



INFORMATIONS UTILES

QU'EST-CE QUE LE PROGRAMME ÉDUCATIF?

Le Bioparc accueille des groupes scolaires et d'autres organismes de la région pour animer différentes activités d'apprentissage traitant de la faune et de la flore indigène. Il est également possible de monter des activités sur mesure selon vos besoins. Parmi les autres organismes visés, notons les CPE, les services de garde et les camps de jour, entre autres.

QUI PEUT RÉSERVER UNE ACTIVITÉ?

Tout établissement scolaire, ainsi que différents groupes ou organismes offrant des activités aux personnes de la même catégorie d'âge (bibliothèques, camps de jour, services de garde, etc.).

QUELLE EST LA TAILLE MAXIMALE DU GROUPE?

Aucune classe ne peut être jumelée pour assister à une activité du Bioparc à l'école. Pour tout autre type de groupe, le nombre maximum de personnes est de 30 par représentation.

QUEL EST LE COÛT D'UNE ACTIVITÉ ÉDUCATIVE?

Enfant primaire (3 à 12 ans) 10,75\$

Enfant secondaire (13 à 16 ans) 13,00\$

Adulte (17 ans et plus) 21,10\$

Politique d'annulation en vigueur.

QUELLE EST LA DURÉE D'UNE ACTIVITÉ?

De 45 à 90 minutes approximativement.

COMMENT RÉSERVER UNE ACTIVITÉ?

Pour avoir de plus amples informations ou pour effectuer une réservation, il suffit de contacter madame Stéphanie Bentz, biologiste responsable de l'éducation.

Téléphone : 418 534-1997 poste 102

Courriel : sbentz@bioparc.ca



INFORMATIONS UTILES

PROGRAMME D'AIDE FINANCIÈRE AUX ACTIVITÉS DU PROGRAMME

Saviez-vous que si vous êtes un établissement scolaire, il est possible pour vous d'alléger vos frais de transport ou d'activité? Grâce au programme « La culture à l'école », vous pourriez obtenir un remboursement des frais de transport ou d'activités allant jusqu'à 75 %. Pour de plus amples informations, veuillez consulter le site suivant :

<https://cultureeducation.mcc.gouv.qc.ca/sorties-culturelles-scolaires/>

Vérifiez votre admissibilité!

POLITIQUE D'ANNULATION

Une annulation effectuée moins de cinq jours avant la date prévue de l'activité engendre des coûts de 35\$, taxes en sus. L'activité peut être reportée à une date ultérieure sans frais.



TÊTE À TÊTE AVEC LA FAUNE DU QUÉBEC

Maternelle à 6e année + Secondaire 1 à 5

Le groupe est guidé par un naturaliste au travers les écosystèmes. Des capsules sont proposées aux jeunes durant la visite.

Les élèves seront guidés par un naturaliste au travers les écosystèmes présentés au Bioparc. Ils découvriront les différents habitats où une quarantaine d'espèces animales indigènes peut être observée. Des capsules informatives et interactives compléteront cette visite.

Offered in English

FABRIC-INSECTES

Pré-maternelle à 1e année

Présentation d'une bestiole mystère à manipuler. Sa biologie et ses comportements seront dévoilés. Sera-t-elle colorée ou velue? À suivre!

L'Insectarium du Bioparc est habité par des bestioles étranges aux comportements insaisissables. Six ou huit pattes, ailes ou pas ailes, qu'est-ce qui distingue les araignées des insectes? C'est à travers un jeu casse-tête que les enfants apprendront à distinguer les bestioles du quotidien.

Animal vivant

DE QUEL BOIS JE ME COIFFE

Maternelle à 6e année

Cerf de Virginie, orignal ou caribou? Les cervidés n'auront plus de secret pour les élèves après ce jeu-questionnaire sur le animaux avec du panache!

Par l'observation de spécimens vivants ainsi que par la manipulation de bois et de cornes, les jeunes sont appelés à découvrir le cycle de croissance des bois chez les cervidés.

Offered in English

VÉRITÉS ET MENSONGES DES MARAIS

2e à 6e année

Découverte de la biologie et des comportements des amphibiens et des reptiles du Québec. Manipulation de crapauds, de couleuvres rayées de tortues.

Les élèves partiront à la découverte du monde mystérieux des amphibiens et des reptiles du Québec. Ils pourront observer l'environnement dans lequel ils vivent et ils auront également la chance de toucher un organisme-surprise. Grâce à cet atelier, les jeunes se familiariseront avec les phénomènes de mue, de métamorphose et d'autotomie. Émerveillement garanti!

Animal vivant

PRÉDATEURS À PLUMES

2e à 6e année

Chouette ou hibou? Aigle ou pygargue? Qui sont les oiseaux de proie?

Souvent méconnus, parfois craints, les oiseaux de proie sont fascinants. Leurs adaptations nombreuses leur permettent d'être des prédateurs efficaces. C'est à travers un jeu-questionnaire que les jeunes pourront découvrir ces différentes adaptations et ainsi mieux comprendre ces prédateurs impressionnants.

LE CANADA ET LES TROIS OURS

Secondaire 1er cycle

Brun, blanc ou noir, les ours canadiens effraient ou fascinent.

Les étudiants apprendront à distinguer les trois espèces d'ours et en apprendront plus sur leurs adaptations à travers un jeu questionnaire. Hibernation, alimentation et sens sont quelques uns des sujets abordés.

DYNAMIQUE DE COMMUNAUTÉ

Secondaire 2e cycle

Prédation, compétition, symbiose sont que quelques exemples d'interaction entre êtres vivants.

Les étudiants apprendront à démystifier les différentes interactions qui font partie de la dynamique de communauté. À travers différents exemples, ces interactions n'auront plus de secrets pour eux.

MYSTERIOUS CREATURES

Grade 1 to 6

Discovery of the biology and behavior of amphibians and reptiles in Quebec. Manipulation of toads, snakes and turtles.

Students will explore the mysterious world of amphibians and reptiles in Quebec. They will be able to observe the environment in which they live and they will also have the chance to touch a surprise organism (snake, toad or turtle). Through this workshop, young people will become familiar with the phenomena of molting, metamorphosis and autotomy. Wonder guaranteed!

Live animal

DISCOVERING THE INSECTS

Grade 1 to 6

Discovery of insects from the four corners of the planet. From the tarantula to the walking stick, including the cockroach, both the living collection and the naturalised collection will impress young people.

They will learn about their adaptations, survival strategies and camouflage methods. The more daring will be able to manipulate an insect.

Live animal