

Programme éducatif 2026



INFORMATIONS UTILES

QU'EST-CE QUE LE PROGRAMME ÉDUCATIF?

Le Bioparc accueille des groupes scolaires et d'autres organismes de la région pour animer différentes activités d'apprentissage traitant de la faune et de la flore indigène. Il est également possible de monter des activités sur mesure selon vos besoins. Parmi les autres organismes visés, notons les CPE, les services de garde et les camps de jour, entre autres.

QUI PEUT RÉSERVER UNE ACTIVITÉ?

Tout établissement scolaire, ainsi que différents groupes ou organismes offrant des activités aux personnes de la même catégorie d'âge (bibliothèques, camps de jour, services de garde, etc.).

QUELLE EST LA TAILLE MAXIMALE DU GROUPE?

Aucune classe ne peut être jumelée pour assister à une activité du Bioparc à l'école. Pour tout autre type de groupe, le nombre maximum de personnes est de 30 par représentation.

QUEL EST LE COÛT D'UNE ACTIVITÉ ÉDUCATIVE?

Enfant primaire (3 à 12 ans) 12,75\$

Enfant secondaire (13 à 16 ans) 14,87\$

Adulte (17 ans et plus) 24,22\$

Les tarifs comprennent les taxes.

Politique d'annulation en vigueur.

QUELLE EST LA DURÉE D'UNE ACTIVITÉ?

De 30 à 90 minutes approximativement.

COMMENT RÉSERVER UNE ACTIVITÉ?

Pour avoir de plus amples informations ou pour effectuer une réservation, il suffit de contacter madame Stéphanie Bentz, biologiste responsable de l'éducation.

Téléphone : 418 534-1997 poste 102

Courriel : sbentz@bioparc.ca



INFORMATIONS UTILES

PROGRAMME D'AIDE FINANCIÈRE AUX ACTIVITÉS DU PROGRAMME

Saviez-vous que si vous êtes un établissement scolaire, il est possible pour vous d'alléger vos frais de transport ou d'activité? Grâce au programme « La culture à l'école », vous pourriez obtenir un remboursement des frais de transport ou d'activités allant jusqu'à 75%. Pour de plus amples informations, veuillez consulter le site suivant :

<https://cultureeducation.mcc.gouv.qc.ca/sorties-culturelles-scolaires/>

Vérifiez votre admissibilité!

POLITIQUE D'ANNULATION

Une annulation effectuée moins de cinq jours avant la date prévue de l'activité engendre des coûts de 35\$, taxes en sus. L'activité peut être reportée à une date ultérieure sans frais.



FRISSONS, BESTIOLES ET PÉNOMBRE

Pré-maternelle à 1e année

Présentation d'une bestiole mystère à manipuler. Sa biologie et ses comportements seront dévoilés. Sera-t-elle colorée ou velue? À suivre!

L'Insectarium du Bioparc est habité par des bestioles étranges aux comportements insaisissables. Dans l'intimité de la pénombre, un « insecte » mystère sera dévoilé! Aura-t-il six, huit ou 1000 pattes? Aura-t-il des couleurs éclatantes ou sera-t-il velu? Les élèves viendront à sa rencontre pour le découvrir. Auront-ils l'audace de le prendre dans leurs mains? À suivre...

Animal vivant

MISSION OVNI

Pré-maternelle à 1e année

Organisme Vu Non Identifié. Les jeunes auront une mission : découvrir quel animal a élu domicile sans la forêt du Bioparc.

Un animal a été aperçu dans la forêt du Bioparc. La présence de cette bête aurait pu être décelée par les traces qu'elle a laissées derrière elle. Mais quels sont ces indices qui trahissent la présence des animaux? En analysant les indices, les jeunes découvriront de quel animal il s'agit.

MYSTÉRIEUSES CRÉATURES

2e à 6e année

Découverte de la biologie et des comportements des amphibiens et des reptiles du Québec. Manipulation de crapauds, de couleuvres rayées de tortues.

Les élèves partiront à la découverte du monde mystérieux des amphibiens et des reptiles du Québec. Ils pourront observer l'environnement dans lequel ils vivent et ils auront également la chance de toucher un organisme-surprise (couleuvre rayée, crapaud ou tortue). Grâce à cet atelier, les jeunes se familiariseront avec les phénomènes de mue, de métamorphose et d'autotomie. Émerveillement garanti!

Animal vivant

UNE FAIM DE LOUP

2e à 6e année

C'est à travers une course à relais que les jeunes pourront découvrir différentes chaînes alimentaires et la place de l'humain dans celles-ci.

Tout dans la nature, en passant du brin d'herbe à l'humain, fait partie d'un cycle de vie où chaque espèce joue un rôle. Que ce soit un prédateur, une proie ou un décomposeur, tout est essentiel au bon fonctionnement de ce cycle. Les jeunes participeront à une course à relais à travers laquelle ils pourront découvrir différents cycles alimentaires et comprendront l'importance de tous les éléments.

LE CANADA ET LES TROIS OURS **Secondaire 1er cycle**

Brun, blanc ou noir, les ours canadiens effraient ou fascinent.

Les étudiants apprendront à distinguer les trois espèces d'ours et en apprendront plus sur leurs adaptations à travers un jeu questionnaire. Hibernation, alimentation et sens sont quelques uns des sujets abordés.

DYNAMIQUE DE COMMUNAUTÉ **Secondaire 2e cycle**

Prédation, compétition, symbiose sont que quelques exemples d'interaction entre êtres vivants.

Les étudiants apprendront à démystifier les différentes interactions qui font partie de la dynamique de communauté. À travers différents exemples, ces interactions n'auront plus de secrets pour eux.

MYSTERIOUS CREATURES **Grade 1 to 6**

Discovery of the biology and behavior of amphibians and reptiles in Quebec. Manipulation of toads, snakes and turtles.

Students will explore the mysterious world of amphibians and reptiles in Quebec. They will be able to observe the environment in which they live and they will also have the chance to touch a surprise organism (snake, toad or turtle). Through this workshop, young people will become familiar with the phenomena of molting, metamorphosis and autotomy. Wonder guaranteed!

Live animal

DISCOVERING THE INSECTS **Grade 1 to 6**

Discovery of insects from the four corners of the planet. From the tarantula to the walking stick, including the cockroach, both the living collection and the naturalised collection will impress young people.

They will learn about their adaptations, survival strategies and camouflage methods. The more daring will be able to manipulate an insect.

Live animal